



MUSÉE D'ART [m] ET D'HISTOIRE

SAINTE-MÉNEHOULD

LE JEU DE 7 FAMILLES

PRÉSENTATION



CYCLE 1

CYCLE 2

CYCLE 3

CYCLE 4



LE JEU DE 7 FAMILLES



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- rencontrer les œuvres du musée en jouant et en constituant le plus de **familles parmi les 7 catégories d'œuvres** : la peinture, les meubles, les objets décoratifs, les faïences, les livres, l'architecture et la sculpture.
- Dans **chaque famille on trouve six domaines** : politique, économique, religion, société, sciences et art de vivre.



OBJECTIFS POUR L'ÉLÈVE :

- Devenir un expert des Lumières au XVIII^{ème} siècle et pour cela constituer le maximum de familles.
- En réalisant ces familles, l'élève apprend à classer les œuvres par catégorie et par domaine.
- Il se familiarise avec les œuvres du musée par l'image et une première notice explicative.



DURÉE : 1h



MATÉRIELS :

- Jeu de 7 familles



DÉROULEMENT DU JEU :

Le jeu se joue de 2 à 7 joueurs.

Il est distribué et chaque joueur doit avoir 6 cartes.

Selon le nombre de joueurs les cartes non distribuées constituent un talon.

Le joueur le plus âgé commence : il demande à qui il veut une carte d'une famille dont il a déjà des cartes.

Il l'obtient il continue et peut changer de joueur à qui il demande.

S'il ne l'obtient pas il prend une carte du talon et passe son tour.

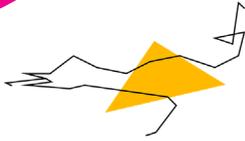
Chaque carte obtenue d'un joueur doit être montrée et lu à voix haute : cela permet la mémorisation.

Lors des 2 premiers tours il est interdit de demander une carte déjà échangée.

Ensuite les cartes déjà échangées et donc lues sont montrées mais on ne les lit plus à voix haute.

Le gagnant est celui qui a le plus de familles.

LE JEU DE 7 FAMILLES



MUSÉE D'ART [m] ET D'HISTOIRE
SAINTE-MENEHOULLI

RÈGLE DU JEU DE 7 FAMILLES

Objectif : devenir un expert de la vie au XVIII^{ème} siècle et pour cela constituer le maximum de familles.

Il y a 7 familles :

 PEINTURES	 MEUBLES	 OBJETS DÉCORATIFS	 FAÏENCES
 LIVRES	 SCULPTURE	 ARCHITECTURE	

avec chacune 6 cartes représentant 6 domaines :

- 1- SCIENCES
- 2- RELIGION
- 3- SOCIÉTÉ
- 4- ARTS DE VIVRE
- 5- POLITIQUE
- 6- ÉCONOMIE

Le jeu se joue de 2 à 7 joueurs.
Il est distribué et chaque joueur doit avoir 6 cartes.
Selon le nombre de joueurs les cartes non distribuées constituent un talon.
Le joueur le plus âgé commence : il demande, à qui il veut, une carte d'une famille dont il a déjà des cartes.
S'il l'obtient, il continue et peut changer de joueur à qui il demande.
S'il ne l'obtient pas, il prend une carte du talon et passe son tour.
Le gagnant est celui qui obtient le plus de familles !



CONTACTS

CONTACT ET RÉSERVATION :

-  Place du Général Leclerc, 51800 Sainte-Ménéhould
-  03 26 60 62 97
-  www.mmc-stemenehould.com/musee-d-art-et-d-histoire/.com
-  mah@alleedescouleurs.com
-  @MAHmenehould
-  Réservations pour les groupes :
03 26 60 62 97 ou
groupe@alleedescouleurs.com



SOCIÉTÉ
PUBLIQUE DES
COULEURS



Place du Général Leclerc
51800 Sainte-Ménéhould
03 26 60 62 97
mah@alleedescouleurs.com