ETABLISSEMENT PUBLIC DU PARC ET DE LA GRANDE HALLE DE LA VILLETTE (EPPGHV)

211 Avenue Jean Jaurès-75019 PARIS

Le mode conférence du Musée Numérique

1. Lie	ens de réservation	3
2. Pl	aylists (liste de lecture)	3
3. Ut	iliser une playlist	8
3.1	Code de playlist	8
3.2	Utilisation générique	9
3.3	Fonction Diaporama	10
3.4	Fonction Comparer	10
3.5	Terminer la conférence	11

Le mode conférence

La conférence s'articule autour d'une collection personnalisée ou « playlist ».

1. <u>Lien de réservation</u>

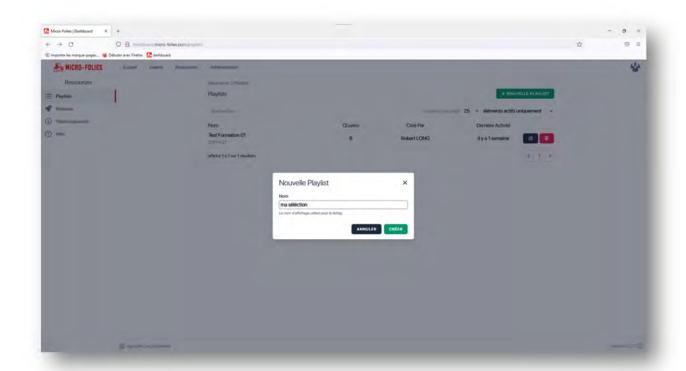
Note : les intervenants extérieurs peuvent réserver un créneau horaire et créer leur playlist depuis le service de réservation :

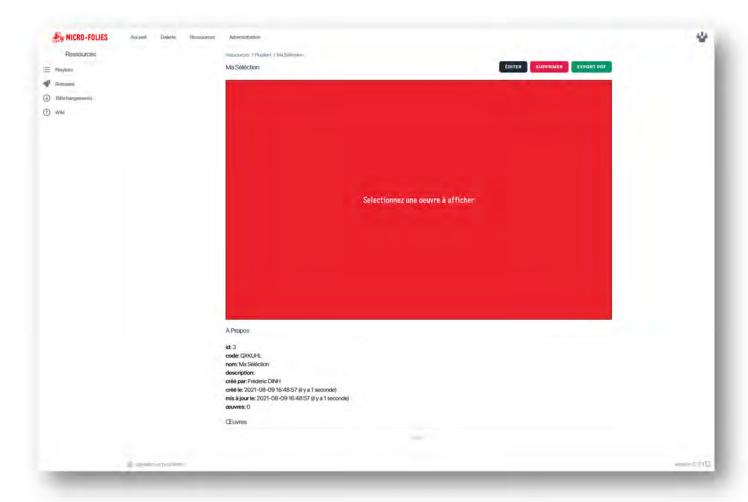
https://account.micro-folies.com

2. PLAYLISTS (LISTE DE LECTURE)

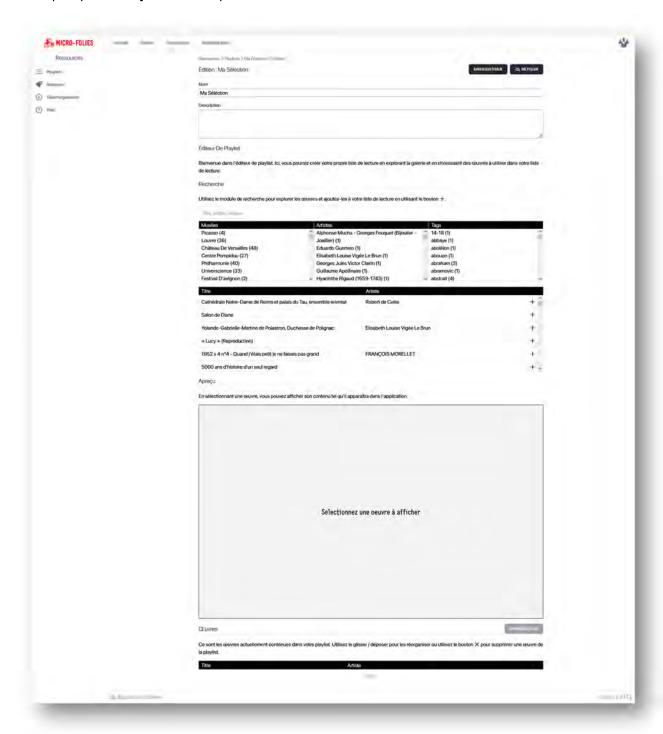
Pour créer une playlist, rendez-vous dans l'onglet « ressources > playlist » et cliquez le bouton vert « nouvelle playlist ».

Donnez un nom à cette playlist. L'écran suivant récapitule les données de la playlist, notamment son **code unique** qui sera nécessaire par la suite. Notez le trio de boutons en haut à droite, « éditer », « supprimer » et « export PDF ».





Comme cette playlist est vide, cliquez sur le bouton noir « **Editer** » pour ajouter des œuvres à votre playlist. Remarquez qu'elle a déjà un code unique.

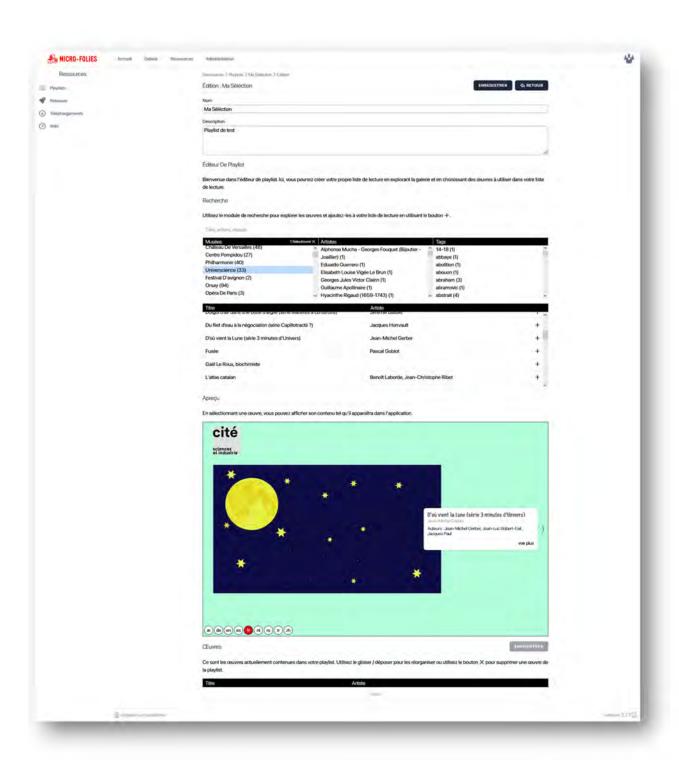


L'éditeur de playlist reprend les données globales de la playlist ; en dessous, vous trouverez un champ de recherche puis un sélecteur d'œuvre en 3 colonnes.

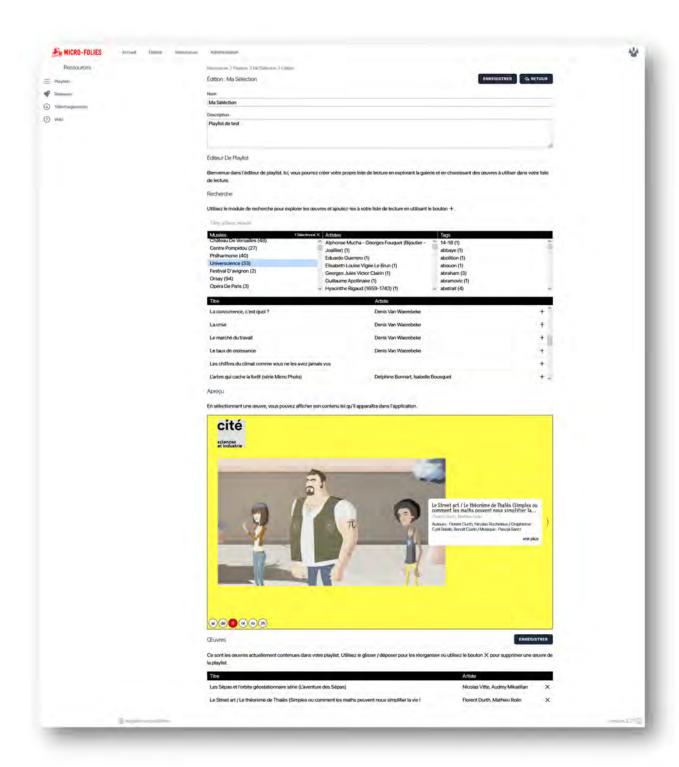
Ces 2 outils vous permettent de trouver les œuvres soit par recherche de texte, soit par sélection de critères d'origine (musée), d'auteur (artistes) ou caractéristique (tags).

Exemples : en cliquant sur un nom d'artiste, vous filtrez la liste pour n'afficher que les œuvres de cet artiste. En cliquant sur le tag « parchemin », vous obtiendrez la liste des œuvres sur parchemin.

Cliquez directement sur le nom pour obtenir **l'aperçu** de cette œuvre, c'est-à-dire la simulation de ce qu'un visiteur sur tablette verra. Cliquez sur le * + * de l'œuvre pour l'ajouter à votre playlist.



Vous pouvez enregistrer votre liste en cours avec le bouton « enregistrer ».



Utilisez le bouton « **retour** » pour revenir à l'écran global de votre playlist. Vous pourrez comme précédemment tester les œuvres sélectionnées.

3. UTILISER UNE PLAYLIST

3.1 CODE DE PLAYLIST

Rappel: chaque playlist a son code propre.

Prenez une tablette que nous appellerons tablette maîtresse.

Assurez-vous que le message « serveur trouvé! » est bien affiché, et tapez sur « mode conférence ».

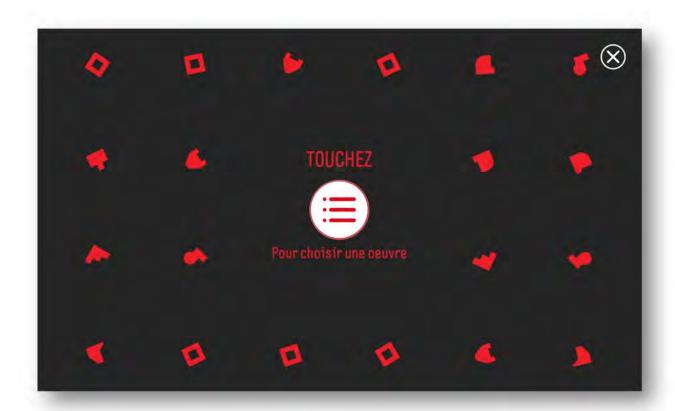
Entrez le **code** de votre playlist et validez-le avec la flèche.

Si le code est correct, alors vous pouvez commencer la conférence.

Notez l'option « **envoyer les données de la playlist sur les tablettes** ». Elle permet de déployer la playlist sur les tablettes élèves pour garantir les performances. C'est une opération à prévoir en amont car le temps de distribution peut être long si votre playlist contient des vidéos.

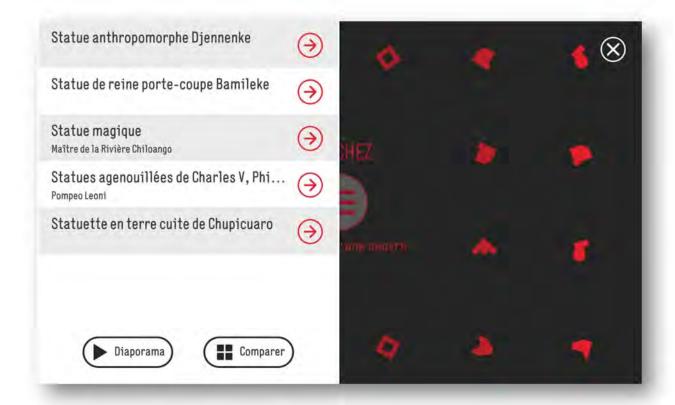


Vous serez ensuite sur l'écran d'attente de la conférence. Tapez le bouton « Touchez pour choisir une œuvre », et tapez sur les noms des œuvres pour les afficher sur l'écran de votre musée numérique.

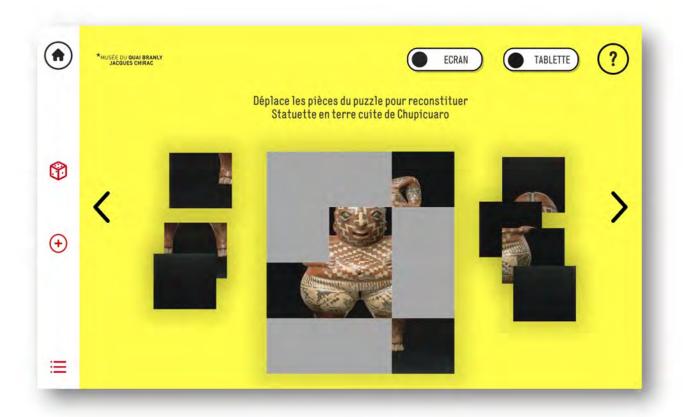


3.2 UTILISATION GENERIQUE

Avec la tablette maîtresse, vous pouvez conduire votre conférence en sélectionnant les œuvres à exposer – appuyez sur le bouton flèche qui correspond à l'œuvre.



Vous avez également accès, via le bandeau vertical gauche, aux jeux et œuvres complémentaires qui seront affichées sur les tablettes élèves.



2 boutons en haut à droite vous permettront de désactiver l'affichage du musée ou des tablettes, ceci afin de porter l'attention sur l'écran ou les tablettes.

3.3 FONCTION DIAPORAMA

Cette fonction vous permet de faire défiler les images de la playlist à la façon d'une collection.

3.4 FONCTION COMPARER

Cette fonction vous permet de juxtaposer à l'écran jusqu'à 8 photos de la playlist.

- 1. Tapez sur « Comparer »
- 2. Tapez sur les flèches de chaque œuvre à comparer
- 3. Une fois la sélection faite, tapez sur « Comparer » dans la partie droite de l'écran.
- 4. L'écran principal affichera les œuvres sélectionnées en damier.
- 5. Quittez la comparaison avec le bouton « Arrêter la comparaison »

3.5 TERMINER LA CONFERENCE

Appuyer sur la croix pour finir la conférence, et enfin appuyez sur « Valider ».

